|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identificación de actividad** | **Detalles de la actividad** | | |
|  | **Descripción de la actividad** | **Responsable/s** | **Involucrados** |
| Identificar posibles ciclos de vida | Se reúne un grupo de MCV (Modelo de Ciclo de Vida) posibles para el proyecto a desarrollar. |  |  |
| Seleccionar un modelo para el proyecto | Se elige uno de los ciclos de vida posibles recogidos en la actividad anterior |  |  |
| Establecer la matriz de actividades | Elaboración de mapa de actividades del proyecto |  |  |
| Asignar recursos | Se asignan los recursos necesarios para llevar a cabo el proyecto |  |  |
| Definir el entorno del proyecto | Definir Hardware y Software necesario para el correcto desarrollo del proyecto |  |  |
| Planificar la gestión del proyecto | Planificación del control del proyecto |  |  |
| Analizar riesgos | Análisis de riesgos potenciales que podrían aparecer durante el desarrollo del proyecto |  |  |
| Realizar la planificación de contingencias | Generar un plan que contenga las contramedidas en caso de que un riesgo se materialice |  |  |
| Gestionar el proyecto | Mediante el plan de gestión, controlar el desarrollo del proyecto |  |  |
| Identificar las ideas o necesidades | Identificación de las ideas o necesidades del producto a desarrollar y su documentación |  |  |
| Formular las soluciones potenciales | Formulación de las posibles soluciones al proyecto en base a la identificación de ideas o necesidades |  |  |
| Refinar y finalizar la idea o necesidad | Modificar ideas o necesidades en base a las soluciones encontradas |  |  |
| Definir y desarrollar los requisitos del software | Establecer requisitos funcionales, no funcionales, de interfaz, etc. Del proyecto y documentarlos |  |  |
| Definir los requisitos de interfaz | Definir requisitos de la interfaz de usuario del proyecto |  |  |
| Priorizar e integrar los requisitos del software | Establecer prioridades a cada uno de los requisitos del software a construir y documentarlos en un Documento de Requisitos |  |  |
| Realizar el diseño preliminar | Se planifica el proyecto software a través de documentos de diseño según el paradigma a aplicar, en este, se usaran las herramientas UML para el Paradigma Orientado a Objetos |  |  |
| Analizar el flujo de información | Análisis del camino que realizara la información a través del sistema |  |  |
| Diseñar la base de datos | Diseño de las tablas de la Base de datos en base a las relaciones y atributos necesarios para satisfacer los requisitos |  |  |
| Diseñar las interfaces | Diseño de interfaces de usuario |  |  |
| Realizar el diseño detallado | Realización de implementaciones de código del producto (clases de implementación) según los datos obtenidos en el diseño preliminar y el documento de requisitos |  |  |
| Crear los datos de prueba | Se crean los datos que diferencien los casos de prueba |  |  |
| Generar código objeto | Generación del código objeto a raíz de los requisitos establecidos |  |  |
| Planificar la integración | Planificación de la unión de módulos del sistema |  |  |
| Realizar la integración | Unión de los módulos del sistema |  |  |
| Instalar el software | Instalación del sistema en el ambiente |  |  |
| Cargar la base de datos (si se aplica) | Cargar de datos la base de datos una vez que el sistema se ha instalado (Si se aplica) |  |  |
| Realizar las actualizaciones | Se actualiza el sistema agregándole correcciones o cambios |  |  |
| Realizar el mantenimiento correctivo | Se realiza el mantenimiento correctivo del sistema |  |  |